

Denne artikkelen er produsert for



Amatør Radio



"Bullen"

og står trykt i sin helhet i utgave 5 -2009

Hvordan sende meldinger ("SMS") fra UI-View til andre APRS brukere.



Automatic Position Reporting System

APRS is a registered trademark of APRS Software and Bob Bruninga, WB4APR

UI-View32, written by Roger Barker G4IDE (SK)



Hvordan sende meldinger ("SMS") fra UI-View til andre APRS brukere

Med bakgrunn i forrige artikkel om hvordan installere og sette opp UI-View mot Internett kommer det nå en oppfølger på hvordan du enkelt kan sende meldinger til andre APRS brukere.

Forutsetter da at du har UI-View installert med minimum det som ble gjennomgått i forrige artikkel.

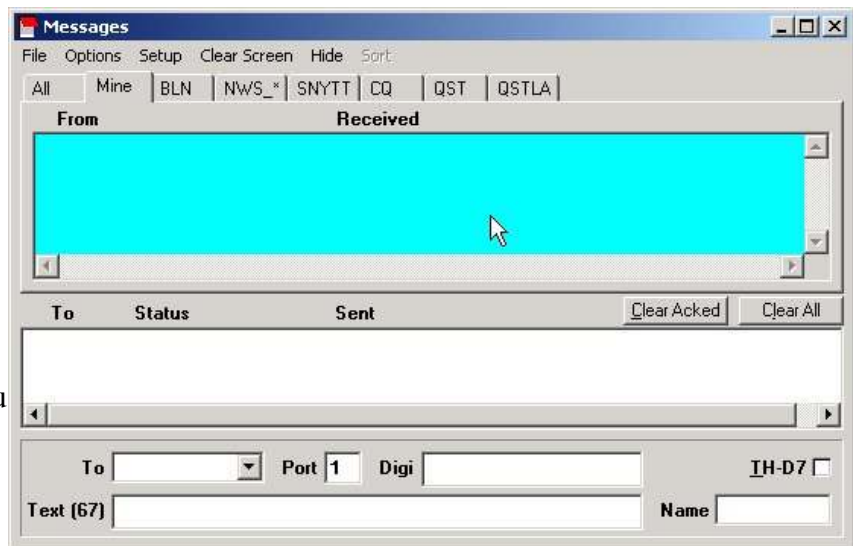
Hvis du har kikket litt rundt på menyrekka i UI-View har du sikkert oppdaga et menyvalg som heter **Messages**. Klikk en gang der og det kommer opp en nytt vindu som brukes for sending og mottak av meldinger.



Hvis ikke **Mine** fanen kommer opp som standard, klikk en gang på den først. (De andre fanene forklares ved en senere anledning)

Litt forklaring:

Det øverste blå vinduet viser sendte og mottatte meldinger i den rekkefølge de sendes/mottas. I det store hvite feltet under vil du se dine sendte meldinger.



I feltet **To** skal kallesignalet m/SSID skrives til den du skal

sende melding til. Hvis mottageren har flere stasjoner på lufta med forskjellige SSID'r vil alle stasjoner motta meldingen men kun den med rett SSID vil svare dvs. sende en ACK (Bekreftelse). Hvis du sender en melding til feil SSID vil du kunne oppleve at meldingen ikke kommer frem og den vil resendes 5 ganger før du får en N i Status. Når meldingen skal til f.eks. en mobilstasjon som ikke har Internett kobling må SSID være riktig for at IGater* skal formidle meldingen riktig. Hvis en melding har fått status N vil du ikke kunne sende flere meldinger før du har slettet den ved å klikke en gang på den og deretter på Del tasten.

Generelt, slett meldinger fra det hvite feltet etterhvert som du har sendt de, du kan oppleve at meldinger sendes flere ganger selv om mottager har fått meldingen. Det kan bare være at du ikke har fått bekreftelsen.

(* En IGate er en stasjon som henter meldinger fra Internett og sender de på radio til stasjoner den hører)

Port skal ha en stor "i" så lenge du sender meldinger via Internett.

Digi brukes ikke når du sender meldinger via Internett.

TH-D7 kan markeres om du vet at mottageren bruker en Kenwood TH-D7. UI-View vil da dele opp meldingen slik at det vises bedre.

Name feltet kan brukes til å skrive navnet på mottakeren. Neste gang du sender/mottar melding fra samme stasjon vil navnet vises.

Text (67) er det tekstfeltet du skal skrive meldingen i.

67,... joda du kan skrive mer men det er kun 67 karakterer pr. melding. Hvis du skriver mer sendes meldingen automatisk og du fortsetter på ny blank linje. Du trykker bare på Enter når siste tegn er skrevet for å sende meldingen. Under ser du en testmelding.



Et lite tips for meldinger, ikke bruk æ ø å. Selv om vi nå lever i 2009 i skrivende stund fungerer ikke dette 100% dessverre.

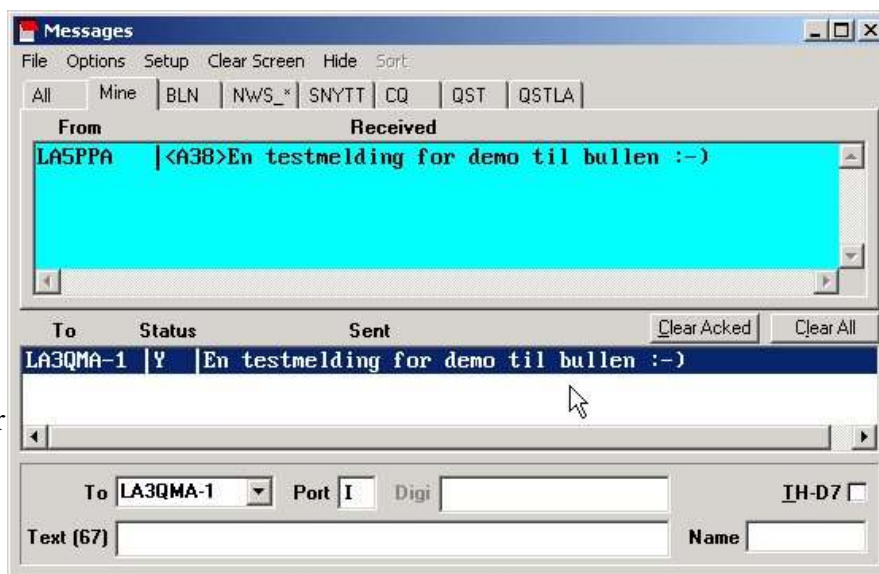
Når du har trykket Enter for å sende meldingen vil bilde kunne se sånn ut.

Som du ser gikk den sendte meldingen opp i det blå feltet. Koden i <> klammer er et løpenummer på sendte meldinger.

Meldingen du sendte havnet også i det hvite feltet.

Der har du også et **Status** felt som det her i denne testen står en Y.

En Y bekrefter at meldingen er mottatt, dvs. LA3QMA-1 har bekreftet at meldingen kom frem.




Hvis du får noen tall i Status feltet som teller oppover fra 01, 02 osv. er ikke meldingen mottatt og UI-View vil prøve flere ganger ut i fra en innstilling som vi kommer tilbake til.

Et par innstillinger.

Hvis du klikker på **Setup** og **Default Message Port** kommer du inn på et valg som gjør at i blir standard Port.

Du vil sikkert se at tallet 1 fortsatt blir værende i Port feltet men hvis du bruker Tabulator til å forflytte deg mellom feltet når du skal skrive meldinger vil du oppdage at tallet 1 automatisk byttes ut med bokstaven stor i.



En annen innstilling er antall forsøk UI-View skal bruke på å sende meldinger som ikke kommer frem på første forsøk. Klikk igjen på **Setup** og **Message Retries**. I utgangspunktet bør du ikke stille på noe her da hyppigere forsøk og større antall forsøk vil kunne lage masse QRM på APRS nettet men nå vet du hvor innstillingene er.



Sånn, da tror jeg vi har vært igjennom det viktigste for at du skal kunne sende og motta meldinger via APRS.

Husk at du når som helst kan trykke på F1 knappen for å få frem hjelpefilen til UI-View

For mer info om APRS og UI-View kan du kikke på følgende linker.

<http://www.aprsla.net>

<http://forum.aprsla.net>

Det finnes også et Yahoo forum på <http://groups.yahoo.com/group/ui-view>

Takk til Kai som har hjelpt meg med denne og alle de andre innleggene jeg har hatt om APRS så langt i bullen.

Lykke til
LA5PPA / Lasse